



Forum: Questions & Réponses

Topic: Conseil pour une topologie

Subject: Re: Conseil pour une topologie

Posté par: WinZs

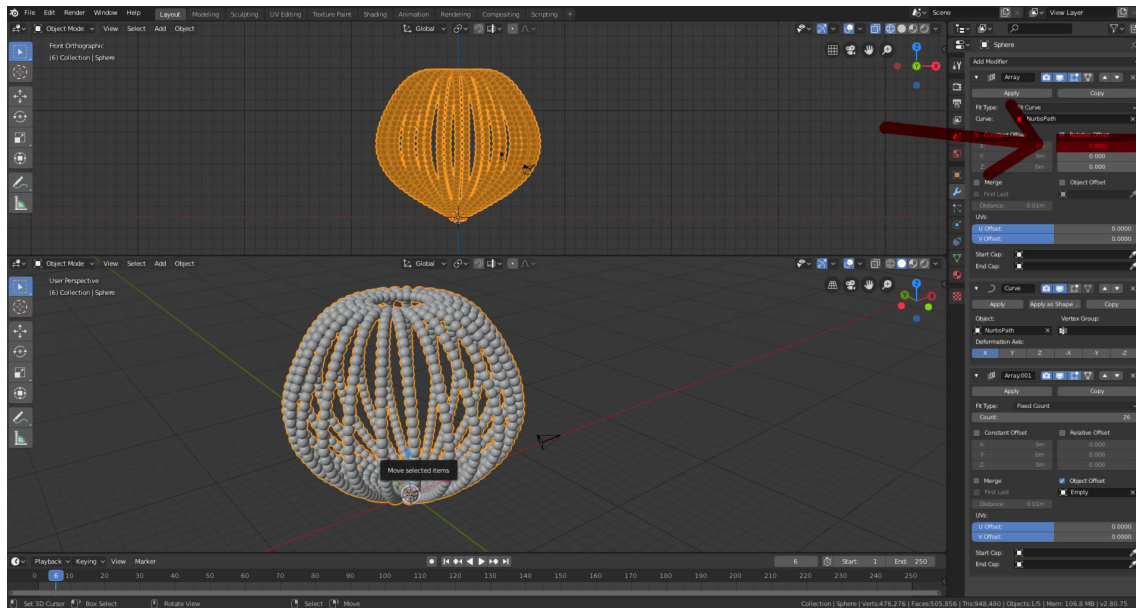
Contribution le : 15/9/2019 14:16:44

Hello,

une idée comme ça :

une sphère, avec un array, une curve et un array avec un empty

Je mettrais l'offset un peu en dessous de 1 pour que les boules se touchent (pour que l'impression 3D soit pas trop fragile).



Avoir si il faudrait pas ajouter le "coeur" au centre de la bête pour éviter les porte a faux.
Si tu veux pouvoir éditer chaque "brin" , pas besoin du dernier array, tu dupliques le tout et tes curves.
C'est une solution, il y a peut-être plus simple ?