



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problèmes avec le subdivise et le sculpt**

**Subject: Re: Conseils pour la modélisation du visage**

Posté par: GFC

Contribution le : 21/9/2019 14:11:10

J'ai refait un subdivision surface sur un autre mesh mais ça arrondit tout voire trop peut être l'option smooth et je ne le veux pas mais je ne sais pas comment régler ça. Merci d'avance de votre aide