



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problèmes avec le subdivise et le sculpt

Subject: Problèmes avec le subdivise et le sculpt

Posté par: GFC

Contribution le : 22/9/2019 9:52:55

Le mesh est un perso. J'ai rajouté des mesh cubes pour faire les jambes en les fusionnant. Mais en subdivisant le perso les jambes se détachent du corps de même que le corps se creuse au milieu sur l'axe de symétrie si bien qu'il se sépare en 2. J'ai alors essayé de faire un sculpt mode pour arranger ça mais la brosse ne réagit plus au bout d'un moment et ne sculpte plus rien. Alors je reviens en mode edit et je ramène les vertices qui se sont écartés vers le centre.