



Forum: Questions & Réponses

Topic: Selection d'images pour le VSE

Subject: Re: Selection d'images pour le VSE

Posté par: WinZs

Contribution le : 22/9/2019 10:06:02

Salut Fox,

Pour avoir plus des détails sur ce qu'il se passe avec le python et les erreurs éventuelles , démarre ton Blender en ligne de commande (depuis le powershell de Win10 et/ou ligne de commande cmd pour version antérieure).

Pour moi ça donne un truc comme ça : C:\Program Files\Blender

Foundation\Blender\blender.exe;

Là-dedans tu auras plus d'infos.

Sinon, j'ai modifié des petites choses dans mon script:

Le comportement de base importe maintenant depuis la 1ère image(c'est plus logique oui , lol

,

), j'ai renommé certains paramètres pour être plus cohérent avec la fonctionnalité derrière et ajouté un nouveau paramètre qui permet de choisir à partir de quelle image on commence

l'import ; c'est ce que tu voulais faire à priori :

Citation :

FoxRock a écrit:

[...]

or j'ai besoin d'aller de 6 en 6 depuis la première, puis depuis la 2è puis depuis la 3è etc... dis-moi si ton script le peut ou s'il y a quelque chose à changer.

Par contre, je ne sais pas (encore..) comment faire pour choisir directement le chemin depuis un selecteur de fichier dans blender ça serait plus simple que de taper le chemin en dur , dans le script . Si j'ai le temps et la motivation..., faudrait que je regarde comment en faire un addon avec des boutons et tout et tout ... Ca serait plus simple à l'utilisation , mais là pour le moment ça dépasse mes connaissances en python et blender.

Voilà donc le code de cette version V2 de mon script :

```
import bpy import os from pathlib import Path
#####
##### PARAMETRES
#####
#####
##### LeChemin = Path(J:/test;) ### chemin absolu où se trouve la sequence
Piste = 1          ### strip ou sera ajouté les images StripStartFrame = 1      ### on insert la
séquence à partir de quelle frame dans la TimeLine ? StartFrame = 1          ### on démarre à
partir de quelle image NbFrame = 6      ### Nombre de frame de décalage
bpy.context.area.type = SEQUENCE_EDITOR; i = 0 j = 1 for root, dirs, files in
```

```
os.walk(LeChemin, topdown=False): for name in files[StartFrame-1:]: if not(i%NbFrame):
    bpy.ops.sequencer.image_strip_add(directory=str(LeChemin), files=[{"name":name,
"name":name}], show_multiview=False, frame_start=j+StripStartFrame-1,
frame_end=j+StripStartFrame-1, channel=Piste) j += 1 i += 1 bpy.context.area.type =
'&#039;TEXT_EDITOR&#039;
```

Comme promis : [Le Tuto vidéo](#)

Et un nouvel exemple en version V2 [Le Fichier .blend exemple V2](#)