



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problèmes avec le subdivise et le sculpt

Subject: Re: Problèmes avec le subdivise et le sculpt

Posté par: busanga

Contribution le : 22/9/2019 10:54:51

Salut,

Quelques captures d'écran seraient pas du luxe...

De ce que je comprends, tu as joint (Ctrl-J) les jambes, mais ça ne va pas les attacher au reste par miracle, il faut corriger le maillage.

Pour l'effet de la subdivision au niveau de l'axe de symétrie, tu peux cocher la case 'Clipping' du Mirror pour éviter certains désagréments.

Mais globalement je pense que ta façon de travailler est trop approximative pour faire du boulot propre, peut-être devrais-tu potasser quelques tutos avant de continuer.