



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Selection d'images pour le VSE**

**Subject: Re: Selection d'images pour le VSE**

Posté par: WinZs

Contribution le : 22/9/2019 22:38:30

Re,

La V3 ! avec son [Fichier blend Exemple V3](#)

J'ai donc ajouté le paramètre DureeFrame (par défaut à 1) ; juste à changer par le nombre voulu

Le script V3 :

```
import bpy import os from pathlib import Path
#####
##### PARAMETRES
#####
#####
##### LeChemin = Path('J:/test/'); ### chemin absolu où se trouve la sequence
Piste = 1 ### strip ou sera ajouté les images StripStartFrame = 1 ### on insert la
séquence à partir de quelle frame dans la TimeLine ? StartFrame = 1 ### on démarre à
partir de quelle image NbFrame = 1 ### Nombre de frame de décalage DureeFrame = 1
### Durée en nombre d'images de chaque image insérée bpy.context.area.type =
SEQUENCE_EDITOR; i = 0 j = 1 for root, dirs, files in os.walk(LeChemin,
topdown=False): for name in files[StartFrame-1:]: if not(i%NbFrame):
bpy.ops.sequencer.image_strip_add(directory=str(LeChemin), files=[{"name":name, "name":name}],
show_multiview=False, frame_start=j+StripStartFrame-1,
frame_end=j+StripStartFrame-1+(DureeFrame-1), channel=Piste) j += 1 + (DureeFrame - 1)
i += 1 bpy.context.area.type = TEXT_EDITOR;
```

Je pense pouvoir faire une version du script pour blender 2.7., si tu veux ?

Pour ma part, je me fais violence avec cette 2.8 et me force à l'utiliser (ça me fait tout pareil qu'au passage en 2.4->2.5).

Je perds un temps fou avec certains trucs...

Le pire !! : j'ai même osé passer au clic gauche par moment

; là par contre, je dois avouer que les réflexes, seront longs, très très longs à oublier.

Et de toute façon

Pareil si tu passes du côté de chez moi, passe me voir

