



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BGE - son 3D, cône inner angle

Subject: BGE - son 3D, cône inner angle

Posté par: Redstar

Contribution le : 2/10/2019 9:44:58

Bonjour,

Quelqu'un peut-il m'expliquer à quoi sert le "cone inner angle" ? Je ne comprends pas son effet, ni son utilité.

Moi je comprends que si on est dans l'objet, on entendra le son. Ce qui n'est pas logique. Et en pratique, ça n'est pas ça non plus.