



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Nécromancienne sur sanglier

Subject: Re: Nécromancienne sur sanglier

Posté par: lastrodamo

Contribution le : 10/10/2019 11:25:15

Merci Gilead_Maerlyn

Bonne remarque concernant la lumière dans la bouche.

J'ai l'impression que c'est un bug du moteur de rendu eevee.

J'ai essayé de régler beaucoup de paramètres (clip de la lumière,...) pour éviter cet effet indésirable. Sans succès.

C'est la deuxième fois que je constate ce genre de truc qui me dérange avec les lumières d'eevee.

Bref à réfléchir...