



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Bataille Navale // Animation 3d

Subject: Re: Bataille Navale // Animation 3d

Posté par: ju

Contribution le : 12/10/2019 20:46:44

Merci pour les encouragements Gilead_Maerlyn ! Il y a encore beaucoup de travail.

Merci pour le conseil moonboots. Effectivement, il manque un peu d'écume sur l'océan.

Concernant le mouvement du navire, j'ai regardé quelques références comme la frégate l'Hermione, qui a été entièrement reconstruite, bien que cette dernière soit plus petite. Je pense qu'un navire comme le Soleil Royale est tellement imposant qu'il ne subit presque pas le mouvement de la houle, en tout cas dans mon projet. Mais comme tu as relevé, j'accentuerai le mouvement des navires sur les plans suivants, cela ajoutera du dynamisme.