



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Bataille Navale // Animation 3d

Subject: Re: Bataille Navale // Animation 3d

Posté par: moonboots

Contribution le : 13/10/2019 8:33:43

oui c'est une question que je me posais, est-ce que ce genre de bateau est affecté par une mer un peu agitée ? même si dans les faits il suit un mouvement parfaitement linéaire je pense qu'il faut ajouter un peu de mouvement sur l'axe Z (via un Noise dans le Graph Editor) rendrait ça plus naturel

sinon, je ne parlais pas d'écume, mais d'embruns, c'est à dire d'éclaboussures, on pourrait imaginer que les vagues proches de la caméra génèrent un peu de gouttelettes, histoire encore une fois de rendre le tout un peu moins lisse... mais l'écume pourquoi pas aussi

aussi il me semble que tes voiles centrales sont un peu rigides

enfin ce sont des suggestions ;)