



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Bataille Navale // Animation 3d

Subject: Re: Bataille Navale // Animation 3d

Posté par: ju

Contribution le : 15/10/2019 6:02:19

Merci pour les nombreux conseils Guppy. Je suis d'accord avec toi, il est impossible de connaître en détail la documentation de 4 navires d'époque puis de les modéliser avec fidélité. Je travail seul et durant mon temps libre. Comme il est mentionné dans le titre, il s'agit uniquement d'un projet maquette. Je définis simplement une ambiance, le style le rythme etc.. Si le projet devient plus important, je pourrai me permettre d'apporter beaucoup plus de détails historique, qui donne de la crédibilité au film. Même scénaristiquement, pour l'instant, le film maquette ne retrace aucune bataille réelle. Pour les détails des voiles par exemple, je suis déjà à plus de 1,000,000 de polys pour un seul navire. Pour de l'animation, c'est déjà très très lourd

.

Tes connaissances sur les navires et la navigation pourront m'intéresser pour le futur de ce projet !