



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [Recrutement] 3D artists & animateurs pour jeu de simulation spatiale

Subject: Re: [Recrutement] 3D artists & animateurs pour jeu de simulation spatiale

PostÃ© par: ThePioneers

Contribution le : 15/10/2019 20:55:21

Bonsoir Redstar,

Pour aucun des postes mentionnés plus haut, la maîtrise de Unity 3D n'est un pré-requis. Nos artistes sont accompagnés par des développeurs qui se chargent d'intégrer leur travail dans le build ou de les former s'ils souhaitent prendre le moteur en main.

Bien sûr, avoir déjà touché à Unity ou d'autres moteurs est un plus, ou à défaut, l'envie de s'y frotter un peu est apprécié car dans une petite équipe, nous sommes tous un peu "couteau suisse".

N'hésite pas à m'ajouter sur Discord (Titus#5176) si tu veux aborder la question plus précisément.

A bientôt.

Romain