



Forum: Questions & Réponses

Topic: Scale "mode objet" ne tient pas compte des axes du repère personnalisé

Subject: Scale "mode objet" ne tient pas compte des axes du repère personnalisé

Posté par: paquetdemouchoirs

Contribution le : 16/10/2019 14:21:19

Bonjour

J'utilise la version 2.8

J'ai voulu importer dans blender, une face créée dans autocad. Celle-ci servant comme support pour créer une façade d'immeuble (caler en XY suivant un plan topo)

J'ai donc édité l'objet, sélectionné une face, choisi le mode Normal (type de repère) et enregistré ce repère pour pouvoir faire des opérations de déplacements, rotation, mise à l'échelle en mode objet.

et là, tout se passe correctement en déplacement et rotation, les axes personnalisés sont bien pris en compte, mais pas pour la mise à l'échelle suivant un seul axe, en X, Y ou Z où le repère n'est pas respecté.

je ne comprends pas du tout pourquoi

si ce-dessous, le fichier pour la personne qui souhaiterait voir précisément

<http://dl.free.fr/wMHR94khw> (fichier blender)

merci à vous

cdlt