



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Scale "mode objet" ne tient pas compte des axes du repère personnalisé**

**Subject: Re: Scale "mode objet" ne tient pas compte des axes du repère personnalisé**

Posté par: moonboots

Contribution le : 17/10/2019 8:21:39

Si tu veux modifier la dimension d'un objet selon ses axes propres tu dois taper deux fois l'axe, exemple : S X X... si tu fais un simple S X ça va seulement redimensionner sur l'axe global... je ne sais pas si ça répond à ta question...