



Forum: Questions & Réponses

Topic: Scale "mode objet" ne tient pas compte des axes du repère personnalisé

Subject: Re: Scale "mode objet" ne tient pas compte des axes du repère personnalisé

Posté par: paquetdemouchoirs

Contribution le : 17/10/2019 8:41:48

Citation :

moonboots a écrit:

merci pour ta (vos) réponses

J'ai appuyé 2 fois sur X ou sur Y pour effectivement tenir compte des axes de l'objet, mais ça ne marche pas

mon objet n'a pas été créé dans blender, et a été importé, son orientation (menu transform) est de 0,0,0 alors que les éléments qui le composent ne sont pas alignés selon le repère général

et tu parles de ses axes propres, est-il possible de redéfinir les axes propres d'un objet ?

merci à vous

cdlt