



Forum: Questions & Réponses

Topic: Scale "mode objet" ne tient pas compte des axes du repère personnalisé

Subject: Re: Scale "mode objet" ne tient pas compte des axes du repère personnalisé

Posté par: moonboots

Contribution le : 17/10/2019 10:14:26

en fait l'axe local de ton objet est calé sur le global mais il n'est pas calé sur les axes des faces de ton objet, où le bordel quand tu fais ce genre d'opération, donc je vois deux solutions :

- Tu réalignes l'axe local de ton objet sur les axes de ses faces, je crois que c'est plus simple maintenant avec la 2.8, je vais essayer de trouver un tuto
- Tu fais tes opérations de scale en mode Edit