



Forum: Questions & Réponses

Topic: Aide UV mapping. Détordre le mappage!

Subject: Aide UV mapping. Détordre le mappage!

Posté par: thecake

Contribution le : 18/10/2019 16:15:21

Bonjour,

J'ai un petit souci avec l'UV mapping. J'ai un objet relativement simple, des cylindres et un pavé avec 3 trous, j'ai réalisé les coutures de manière à obtenir une carte UV composé de rectangles et de cercles.

Le dépliage est déformé chose classique. Les parties rectangulaires, j'arrive à les redresser. Là où je bute c'est que je ne sais pas comment, dans l'éditeur UV, reformer des vrais cercles à partir des sommets déformés...

Une idée ?

Merci!