



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème Visual Studio Code dans Armory3D

Subject: Re: Problème Visual Studio Code dans Armory3D

Posté par: Redstar

Contribution le : 19/10/2019 7:58:03

Salut Black_Panther, DaWaaaaghBabal,

Citation :

...je voudrais savoir si il est possible avec les nodes d'Armory d'intégrer mes anciens codes (python) fait dans les version précédentes du BGE...

Non, c'est en C/C++ ou Javascript. Tu dois tout recommencer mais tu peux te contenter des nodes.

Tu vas devoir tout réapprendre en ce qui concerne le moteur de jeu.

Cela dit, le BGE à disparu, mais tu à upBGE ! Et là, tu eux utiliser avec ton ancien code.

Par contre, si tu choisi le BGE, prends la version 0.2.3b la plus récente mais pas la 2.4.