



Forum: Questions & Réponses

Topic: Aide UV mapping. Détordre le mappage!

Subject: Re: Aide UV mapping. Détordre le mappage!

Posté par: thecake

Contribution le : 19/10/2019 8:55:04

[Voilà le .blend](#)

PS : Est-il possible d'aligner les sommets de l'UVmap sur la grille de l'éditeur UV comme on le fait pour un mesh avec la grille de la vue 3D ?