



Forum: Questions & Réponses

Topic: Aide UV mapping. Détordre le mappage!

Subject: Re: Aide UV mapping. Détordre le mappage!

Posté par: busanga

Contribution le : 19/10/2019 10:40:08

Et je pouvois tykrane, les booléens c'est caca

, ça te fait des topos dégueulasses qu'il faut savoir corriger après. Autant avec des cubes ça peut être un outil très utile, autant avec des formes plus arrondies il faut savoir où on va.

Edit : je me suis gourré dans le lien vers le .blend, plutôt que d'éditer le post précédent je te mets le bon ici :

[.blend corrigé](#)