



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème Visual Studio Code dans Armory3D

Subject: Re: Problème Visual Studio Code dans Armory3D

Posté par: Black_Panther

Contribution le : 19/10/2019 22:10:09

mouais surtout que ça ne résous pas mon problème..

j'arrive toujours pas à utiliser Visual Studio Code avec Blender

Jusqu'à présent (avec le BGE) j'utilisais au "minimum" les briques logique (pour les relier aux scripts) donc j'aurais préféré éviter au maximum les nodes

Des infos sur un futur moteur dans Blender ?

Au pire si quelqu'un sait comment faire pour intégrer des scripts (HAXE) à un blend