



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [Recrutement] 3D artists & animateurs pour jeu de simulation spatiale

Subject: Re: [Recrutement] 3D artists & animateurs pour jeu de simulation spatiale

PostÃ© par: Black_Panther

Contribution le : 19/10/2019 23:08:00

Salut,
super intÃ©ressant ce projet

avis perso (..à prendre ou à laisser) dans la 2ème image :

_je trouve la porte un peu trop "carré"

_les 2 barrières jaunes me semblent d'aucune utilité , pourquoi ne pas remplacer celle de gauche par une petite échelle (jaune..) donnant sur des conduits d'aération et la barrière de droite avec une autre déco type passage de tuyau, gaine électrique, ..ou autres

_le "shumrf" au dessus de la porte fait un peu "climatiseur"..

mais dans l'ensemble c'est plutôt réussi