



**[Forum: Questions & Réponses](#)**

**Topic: Montant de grille selon trajectoire et projetée sur un terrain**

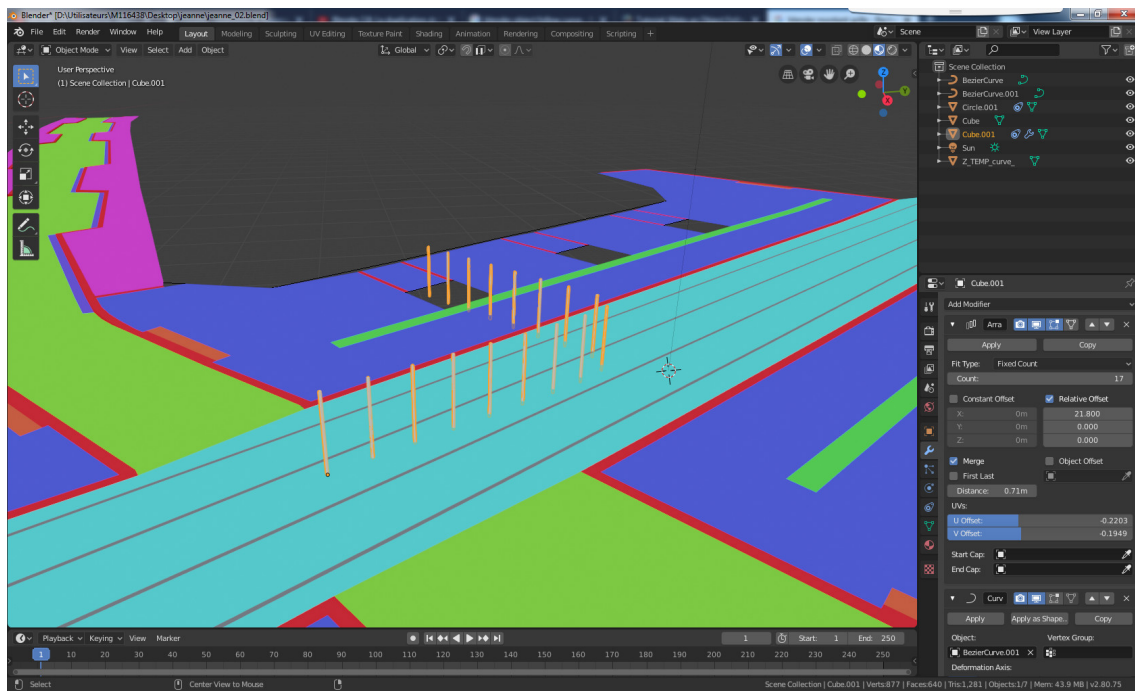
**Subject: Montant de grille selon trajectoire et projetée sur un terrain**

Posté par: paquetdemouchoirs

Contribution le : 21/10/2019 5:53:18

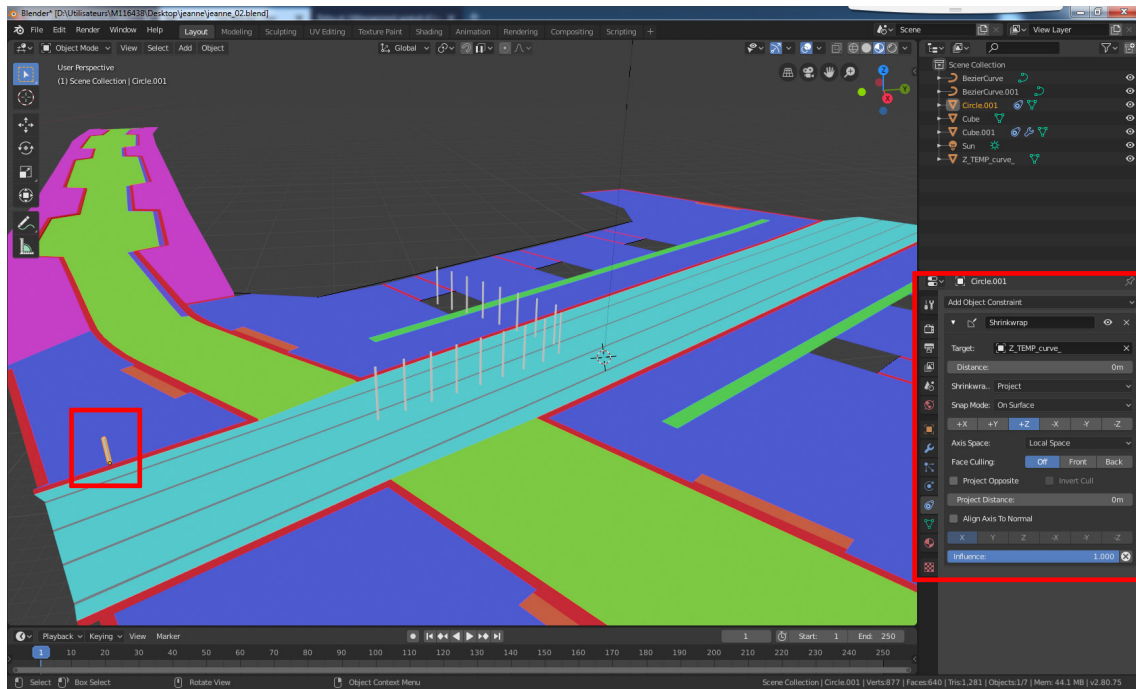
Bonjour à vous

je cherche à disposer les montants d'un grillage le long d'un chemin à intervalle régulier, tout en projetant chacun de ses montants (en Z) sur un terrain



ce qui est important, c'est de conserver la verticalité de l'objet, et pouvoir récupérer des copies de l'objet que l'on peut déplacer individuellement après l'opération

je sais comment faire avec un objet, en utilisant la contrainte Shrinkwrap



et je sais disposer le long d'une curve (avec array), des objets, mais avec cette fonction, je n'arrive pas à conserver la verticalité de mes objets

quelqu'un aurait il une solution ?

merci à vous

cdlt