



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Bataille Navale // Animation 3d**

**Subject: Re: Bataille Navale // Animation 3d**

Posté par: maquisard

Contribution le : 27/10/2019 9:46:37

Bonjour,  
Impressionnant ! Ça me rappelle les vidéos de Warcraft II.

Je rejoins l'avis de Guppy88 sur les voiles.

J'y mettrais plus de houle car c'est en pleine mer, et sauf à faire dérouler la scène au petit matin brumeux un jour d'été, la mer bouge un peu plus en pleine mer, même la méditerranée.

Une petite houle donnerait encore plus de réalisme. Petite houle répétée sur la longueur du bateau. Je sais pas si je suis très clair ... pas une houle de la longueur du bateau.

Par contre ces bateaux étaient suffisamment lourds pour ne pas osciller sur les petites vagues.

Mais là tu mets le doigt dans l'engrenage : houle (un peu mais pas trop) --> les bateaux oscillent (en rythme avec la houle).

Très très beau Wip.

T'as quoi comme config pour que ça tourne 4 jours ? Juste pour me faire une idée pour mon prochain ordi.