



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème du lissage d'un objet

Subject: Re: Problème du lissage d'un objet

Posté par: Sziuny

Contribution le : 28/10/2019 11:02:11

hello,

a 1ere vue on dirait que tous les points ne sont pas attachés, un petit "merge by distance" ferai le ménage je pense (trouvable dans mesh/cleanup/ merge by distance)