



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.

Subject: Re: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.

Posté par: moonboots

Contribution le : 28/10/2019 12:21:44

tu as visiblement fait ton personnage avec plusieurs meshes ou objets distincts, ça ne se justifie pas vraiment à mon avis, sauf si tu as une bonne raison, dans ce cas laquelle ? Car quand tu vas être amené à rigger ton personnage les pièces auront l'air distinctes, ce qui n'est pas logique quand il ne s'agit pas d'un robot ou d'un appareil. Du coup tu dois maintenant joindre les pièces les unes aux autres, ce qui n'est pas forcément très pratique après coup étant donné que tu vas devoir gérer des quantités d'edges différentes d'une pièce à l'autre. Enfin ce n'est pas dramatique non plus, mais a priori ce n'était pas nécessaire et ça ajoute du boulot.