



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.

Subject: Re: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.

Posté par: busanga

Contribution le : 28/10/2019 12:42:08

Salut,

Autre approche, tu as maintenant la forme de ton personnage avec ces meshes distincts, tu peux tenter de refaire un mesh unique qui colle à cette forme (fais une recherche avec "retopology"). Utilise aussi le modificateur "Mirror" plutôt que tes Alt-D/Scale -1