



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.

Subject: Re: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 28/10/2019 12:44:14

Pour compléter ce que dit Moonboots, qui a absolument raison, si tu joins les différentes parties et avant d'armaturer, contrôle le scale (X,Y,Z) de tous tes objets et si un n'est pas à 1.0, fais un "Apply Scale" (CTRL-A).