



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème du lissage d'un objet

Subject: Re: Problème du lissage d'un objet

Posté par: Bardinho_a

Contribution le : 28/10/2019 13:33:22

Merci pour vos réponses.

C'était finalement bien un problème au niveau des faces de mon mesh. Je l'ai vu en utilisant le "Shade Smooth" dans le menu déroulant des faces. Certains points ne devaient pas être reliés ensemble.

J'ai supprimé les faces où ils y avait des problèmes et j'ai recréé. Maintenant la forme est bien lisse.

Ps : Le merge by distance a enlevé 4 vertices mais ça n'a pas résolu le problème (Merci de m'avoir fait découvrir cette option pour autant qui a été bien utile)