

### Forum: Questions & Réponses

**Topic: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.**

**Subject: Re: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.**

Posté par: moonboots

Contribution le : 28/10/2019 14:35:06

ça pose problème dans le sens où, comme je le disais, quand tu fais les jointures entre tes pièces tu vas te retrouver avec une quantité différente d'edge loops; une pièce à l'autre, et comme il est mieux de ne garder que des quads ça va parfois représenter un casse tête, mais après ce sont des exercices de topology...

