



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.

Subject: Re: Modelisation personnage: Assembler plusieurs objets en un seul.

Posté par: moonboots

Contribution le : 28/10/2019 14:36:04

sinon ça ne pose pas de problème de partir d'un cube, et ça permet justement d'éviter à faire des jointures ensuite, tu trouveras plein de tutos sur le sujet, commence par du low-poly