



Forum: Questions & Réponses

Topic: répliquer ou transférer les coordonnées de plusieurs vertices vers d'autres vertices

Subject: Re: répliquer ou transférer les coordonnées de plusieurs vertices vers d'autres vertices

Posté par: blue_open_lab

Contribution le : 28/10/2019 20:45:13

Bonsoir, et merci de votre réponse à tous les deux.

Pour les images, désolé, j'ai pris le premier hébergeur que j'avais sous la main, et il semblait que le code ne s'affichait pas.

Busanga, je testerais ce que tu m'as indiqué.

Pour répondre à la première question, oui, la duplication serait simple et facile, Mais dans mon cas, je cherche à adapter les proportions d'un objet de grande taille, comprenant un "UV MAP", vers un objet de plus petite taille.

Ces deux objets contiennent quasiment le même nombre de points, mais leurs dispositions est différentes.

Dans un premiers temps, l'objet A est "plus grand" que l'objet B.

Par une opération de Scale, j'ai réduit la taille de l'objet A, à la taille la plus proche de l'objet B, et il me faut adapter les points de l'objet B sur les sommets de l'objet A.

Je me suis déjà attelé à effectuer cette opération, sommets par sommet, mais il y a plus de 500 Points à remodeler.

Je ne cherche pas à adapter les proportions en une seule opération, mais plutôt sur des sections de 10 à 20 sommets, ce qui me ferait gagner du temps.

Mon projet étant à ses débuts, je n'ai pas mieux à vous montrer que mon premier exemple

Rimpotche, j'ai vu un exemple avec le shape key, mais celui-ci se base sur un même objet :

<https://www.youtube.com/watch?v=OITWiN8Dplo>

Si il est possible d'adapter sur deux objets disposant du même nombre de sommets, je suis preneur.

En vous remerciant par avance.