



Forum: Questions & Réponses

Topic: répliquer ou transférer les coordonnées de plusieurs vertices vers d'autres vertices

Subject: Re: répliquer ou transférer les coordonnées de plusieurs vertices vers d'autres vertices

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 29/10/2019 1:44:12

Tu fais une copie de A (que tu laisses ainsi) qui devient un A2. Si tu lui fais une shapekey B, tu auras évidemment les mêmes vertices. Tu peux extraire cette shapekey en objet ou simplement supprimer la base (qui est la shapekey A). Tu obtiens donc deux objets A et B.

Mais ce serait tordu de faire ainsi, la méthode de busanga (qui revient au même) est plus directe.

Par ailleurs, si tu scales un objet, tu ne scales pas son mapping UV qui reste le même.