



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Programmer un archer à cheval

Subject: Programmer un archer à cheval

Posté par: Redstar

Contribution le : 29/10/2019 13:28:23

Bonjour,

Pour mon projet, je dois reprogrammer mon code pour que mon personnage, armé d'un arc et sur un cheval, puisse orienter son torse à gauche ou à droite pour tirer à l'aide du mouselook.

Comment vous feriez, point de vue programmation, pour l'orientation du torse en sachant que c'est à la 3e personne ?