



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Programmer un archer à cheval**

**Subject: Re: Programmer un archer à cheval**

Posté par: Gilead\_Maerlyn

Contribution le : 29/10/2019 14:43:17

Salut !

En tant qu'archer moi-même, je tiens à te dire qu'on ne peut tirer que d'un côté. À gauche si on a l'œil droit directeur et à droite si c'est l'œil gauche.

Si tu veux pouvoir tirer des deux côtés de manière réaliste, il faudrait changer l'arc de main pour passer d'un côté à l'autre. Ce qui doit être faisable avec un arc médiéval sans fenêtre. (les arcs modernes ont un sens, on ne peut tirer que d'un côté)