



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Programmer un archer à cheval**

**Subject: Re: Programmer un archer à cheval**

Posté par: Redstar

Contribution le : 29/10/2019 16:21:49

Ok, donc je peux envisager une rotation de 0 à 90 degrés vers la droite, en sachant que l'on peut tirer soit devant soi, soit à droite. Ça va me faciliter la tâche.

Ça ne réponds pas à ma question point de vue technique... mais je tenterai quelque chose sur ces paramètres.