



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Programmer un archer à cheval**

**Subject: Re: Programmer un archer à cheval**

Posté par: Gilead\_Maerlyn

Contribution le : 29/10/2019 16:37:40

Désolé, niveau technique j'ai pas.

Sinon, j'ai essayé de me tourner en chevauchant le dossier de mon canapé et imaginant avoir un cheval entre les jambes et un arc en main, ça me donne un angle de tir de 115° à gauche à peu près. L'angle le plus confortable est bien sûr 90° à gauche par rapport au cheval. Je peux aller jusqu'à 160° derrière à peu près mais devant c'est plus difficile, je peux pas tirer droit devant, je peux aller qu'à 45° à peu près.