



Forum: Questions & Réponses

Topic: répliquer ou transférer les coordonnées de plusieurs vertices vers d'autres vertices

Subject: Re: répliquer ou transférer les coordonnées de plusieurs vertices vers d'autres vertices

Posté par: blue_open_lab

Contribution le : 29/10/2019 21:51:07

Bonsoir à tous les deux.

En relisant mes posts, je m'aperçoit, effectivement, que tout porte à confusion dans mes descriptions, et mon besoin réel.

Mon projet porte sur la possibilité d'adapter les habits dans le jeu des Sims 4, entre tous les âges représentés (adultes -> adolescents -> enfants et inversement).

Je connais l'existence de forums dédiés à la modélisation dans ce jeu, et les seules façons qui ont été décrites portent sur la réduction ou l'agrandissement des habits, puis le travail sommet par sommet.

Je cherche en fait une méthode me permettant de simplifier l'adaptation des formes de vêtements entre chaque âge.

J'aimerais savoir si il est possible de déplacer les sommets/vertex de section d'un vêtement vers les sommets de sections d'un modèle existant.

Rien qu'en me relisant, j'ai l'impression que c'est encore moins clair

.

Cette méthode, si elle existe, doit me permettre d'adapter un habit de grande taille vers un plus petit, ou un plus petit vers un plus grand (là je reconnait que cela se complique).

J'ai essayé de décrire un besoin simple au début de ce sujet, mais je comprend maintenant que je me suis très mal exprimé.

Je vais donc préparer un exemple un peu plus détaillé et vous le présenter.

Cela va me prendre un peu de temps, je vous remercie par avance pour votre patience