



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Programmer un archer à cheval**

**Subject: Re: Programmer un archer à cheval**

Posté par: Gilead\_Maerlyn

Contribution le : 31/10/2019 12:02:52

Peut-être peux-tu faire ton orientation des épaules, par rapport à celle des hanches ? Normalement les hanches ne bougent pas.

Donc si tes épaules sont dans l'axe des hanches, tu tires à 90° à gauche, si tu veux tirer vers l'avant, tu tournes les épaules vers la droite, toujours par rapport aux hanches et pour tirer vers l'arrière, tu tournes vers la gauche.

Tiens, si tu veux t'en inspirer, j'ai pris [des screens de Mount & Blade Warband](#).

C'était relativement bien fait pour un truc qui a 10 ans. Par contre le perso doit être plus souple que moi, car il a un angle de tir de plus de 180°.