



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Programmer un archer à cheval

Subject: Re: Programmer un archer à cheval

Posté par: Redstar

Contribution le : 31/10/2019 13:29:28

C'est pas ça le problème. Je trouve pas de solution.

[J'ai réalisé un blend en isolant le probleme.](#)