



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: config pour projet d'un village avec Blender 2.79 qui devrait compter au**

**Subject: config pour projet d'un village avec Blender 2.79 qui devrait compter au**

Posté par: papillon

Contribution le : 5/11/2019 0:54:39

Bonjour,

Je réalise actuellement la reconstitution d'un village avec Blender 2.79 qui devrait compter au total entre 20 000 000 et 30 000 000 de Vertex et entre 5 et 10 éclairages.

J'utilise un portable équipé d'un I7 7700 HQ avec 16 Go de RAM et un CG GeForce 1050 Ti avec 4go de mémoire.

Ayant actuellement un dossier contenant 5 000 000 de Vertex avec 6 éclairages, et remarquant le début des ralentissements notamment lors de rendus, je cherche à me monter une config de bureau afin d'obtenir un bon gain de performances.

Je pensais opter pour un Ryzen dans les modèles Threadripper, le 1950X ou le 2950X. Je souhaiterais l'associer à 32 Go de RAM et une mémoire de stockage M2.

Qu'en pensez vous ? Quel gain pourrais je obtenir ? A quelle carte graphique pourrais je l'associer au mieux ? Auriez vous d'autres idées ?

Je compte un budget inférieur à 1000 Euros pour les composants CPU+CM+CG+RAM

En vous remerciant