

Forum: Questions & Réponses

Topic: Poils qui pousse à l'origine de l'objet

Subject: Poils qui pousse à l'origine de l'objet

Posté par: Horemheb

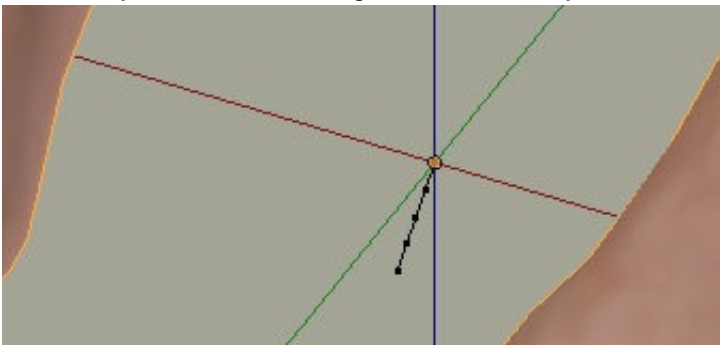
Contribution le : 8/11/2019 9:26:22

Bonjour,

Je suis sur 2.79

Depuis une semaine je butte sur un problème:

A mon objet j'ai ajouté un Particle System - Hair et j'ai remarqué que, dans le Particle Edit, la fonction Add ne fonctionne pas, ou plutôt, ce que je viens de découvrir, les poils s'ajoutent à l'origine de l'objet au lieu du Vertex Group choisi pour la densité.



Cela ne se produit que sur ce fichier, que sur cet objet.

Quel est le paramètre à l'origine de ce comportement ?

Merci

P.S. Serait-il opportun de créer un nouveau forum spécifique pour 2.8 ?