



Forum: Questions & Réponses

Topic: Impossible d'effectuer un boolean sur sculpt

Subject: Impossible d'effectuer un boolean sur sculpt

Posté par: johnnyp

Contribution le : 11/11/2019 10:53:53

Salut à toutes et à tous,

comme l'indique le titre, après avoir sculpté séparément tête et corps d'un personnage, il est absolument impossible d'effectuer une opération boolean union qui fonctionne, ça donne des résultats toujours problématiques et pas utilisables. J'arrive à joindre les deux parties avec d'autres objets (sphères, cubes), mais pas entre elles.

Le fichier est assez lourd donc je l'ai mis sur google drive (https://drive.google.com/open?id=1UdPY_CZjFI44ZHdXlqgRkn7GiP2X89KW), en espérant que quelqu'un pourra m'aider...

Merci !