



Forum: Questions & Réponses

Topic: Impossible d'effectuer un boolean sur sculpt

Subject: Re: Impossible d'effectuer un boolean sur sculpt

Posté par: busanga

Contribution le : 11/11/2019 11:46:45

Salut,

À mon avis, beaucoup trop de points, et de manière générale je dirais que les booléens est pas prévu pour être utilisé avec le Sculpt : quand bien même ça marcherait, tu comptes faire quoi avec le bazar que tu obtiendras ?

Si tu veux jsute réunir les meshes, fais un Ctrl-J.