



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Impossible d'effectuer un boolean sur sculpt**

**Subject: Re: Impossible d'effectuer un boolean sur sculpt**

Posté par: johnnyp

Contribution le : 11/11/2019 12:39:36

Je suis peut être fou, mais pour moi c'est quand même une méthode assez courante en Sculpt, pour éviter d'avoir à sculpter un énorme mesh plein de vertices, tu divises en plusieurs parties et à la fin tu fais un boolean et tu utilises la dyntopo pour masquer et resculpter les parties de transition. Enfin perso je l'ai déjà fait à plusieurs reprises, et je sais que je ne l'ai pas inventé...

Le problème du ctrl-j c'est que les deux parties ne sont pas soudées, donc tu ne peux pas resculpter dessus (à moins d'utiliser le remesher de la 2.81, mais la je perds vraiment du détail