



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Impossible d'effectuer un boolean sur sculpt**

**Subject: Re: Impossible d'effectuer un boolean sur sculpt**

Posté par: busanga

Contribution le : 11/11/2019 13:04:53

Ah ok autant pour moi je connais pas vraiment le Sculpt et la Dyntopo, donc la méthode est peut-être utilisée. Reste que le problème vient à mon avis du grand nombre de vertices, j'ai testé ton blend et ça a fini par donner un résultat après un long temps de calcul, sauf que je n'avais que la tête comme réunion. Donc ça peut aussi venir de l'orientation intérieur/extérieur des meshes (normales), je te cache pas que j'ai pas fait d'autres tests quand j'ai vu comment ça ramait.