



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Extrusion régulière sur plusieurs angles ?**

**Subject: Re: Extrusion régulière sur plusieurs angles ?**

Posté par: moonboots

Contribution le : 11/11/2019 14:18:43

si tu parles de ce genre de relief, tu sélectionnes tes faces le long de ta tour, tu fais un E pour extruder, puis tu scale avec shift Z si tu ne veux pas que ça scale sur l'axe Z... mais je n'ai peut-être pas compris ce que tu voulais ?