



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Bataille Navale // Animation 3d

Subject: Re: Bataille Navale // Animation 3d

Posté par: ju

Contribution le : 11/11/2019 16:39:27

Bonsoir à tous,

En ce 11 novembre, je vous propose de commémorer les horreurs de la Grande Guerre avec un test d'animation de canons durant bataille navale ! Plus sérieusement, je souhaiterais avoir vos opinions concernant l'animation de la fumée sortant des canons, et plus généralement, l'animation des navires etc.

J'ai pris en compte la plupart des remarques (sauf pour les différents détails de modélisation du soleil royal; trop de travail). les placements des navires ne forment pas véritablement de ligne, ils sont techniquement incorrects, mais logique et plus esthétique pour mon projet d'animation.

Voici une "préviz" de l'animation: <https://www.youtube.com/watch?v=2Rphr5PBAX0>

Ainsi que des premiers rendus (30 minutes de rendu pour la dernière image...)

<https://ibb.co/ZJb1tn4>

<https://ibb.co/MnLX1T9>

<https://ibb.co/XsxP4K8>

Non, Johnnyp, les décorations proviennent de différents sites répertoriant des statues 3d. Je les modifie pour ressembler de loin aux statues "réelles", mais elles sont toutes inexactes. Merci pour les encouragements.