



Forum: Questions & Réponses

Topic: Choisir Rendu sur la carte graphique de l'ordinateur

Subject: Re: Choisir Rendu sur la carte graphique de l'ordinateur

Posté par: Eleonor-e

Contribution le : 12/11/2019 13:27:08

Bonjour,

Pour faire fonctionner le moteur de rendu (cycles uniquement) sur la carte graphique il faut que celle-ci soit compatible avec la technologie OpenCL ou la technologie CUDA (seulement disponible chez NVIDIA pour cette dernière).

J'ai regardé dans la liste des cartes compatibles OpenCL.

<https://www.khronos.org/conformance/adopters/conformant-products/opencl>

Mais la RadeonHD2600 ne semble pas y figurer.

Du coup je crois que c'est mort.

Si jamais, le réglage se trouve dans l'onglet "System" dans les préférences de Blender.