



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Déplacement d'un personnage riggé sur courbe de Bézier**

**Subject: Déplacement d'un personnage riggé sur courbe de Bézier**

Posté par: CBY

Contribution le : 13/11/2019 10:06:24

Bonjour,

De retour sur Blender après un moment d'absence.

Je bute sur la problème suivant:

J'ai un personnage avec son armature riggée. Je veux le faire se déplacer sur une trajectoire (courbe de Bézier) avec un "Follow path".

Le problème: sur quoi appliquer le "follow path"?

Pour le moment le squelette et le mesh sont dissociés lorsque je lance le follow path s'il est appliqué au squelette.

Lorsqu'il s'agit d'un objet simple sans armature, pas de problème.

Merci d'avance.